Universidad Nacional Autónoma de Honduras.

Facultad de Ingeniería.

Ingeniería en Sistemas.

Programación Orientada a Objetos

Ing. Jose Manuel Inestroza.

Integrantes:

Juan Carlos Boquín Izaguirre 20161000166

Daniel Alessandro Arteaga Martinez 20161000031

Luis Enrique Martinez Meza 20161031037

Sección: 0800

Análisis.

Reproductor de música en la web, en el que al elegir una canción, podremos ver la letra de la canción en 2 versiones diferentes, una que la tenemos gracias a un servicio API de Lyrics, y otra que la obtenemos de otra página web utilizando su código HTML usando Scraping en la web. También tenemos obtener la letra con un Web Service, un proyecto aparte que contiene los mismos métodos de búsqueda de Lyrics, pero usado como un Web Service.

El reproductor de música también incluirá como fondo la imagen del álbum de la canción que se ha seleccionado.

También tendrá para descargar las canciones que desee obtener el Usuario, dando Check a las canciones, luego descargar y obtendrá un archivo comprido .zip donde contendrá las canciones que ha seleccionado.

Leyenda

--------------

Se podrán buscar las canciones por artista o por álbum.

WebService

JavaScript

View

Loading

Controller Auth

Controller songService

Controller downloadService

Python

Controller Service

sh

Archivo

Service FrontEnd

Service BackEnd

Secuencia

SubProceso

Boceto de la Vista Principal.

Escriba la canción, artista o álbum que deseas.



Search

About us

Download

Albums



* House of Memories

<< Volver

Artistas

<< Volver

* House of Memories

0:00 / 0:00

Listado de los Archivos.

|  |  |
| --- | --- |
| Sistema | Archivos por Directorio |
| Proyecto Eclipse 1 | Cliente donde el usuario puede leer las canciones que tiene, reproducirlas, mostrar foto del álbum, realizar las descargas de las canciones y mostrar dos versiones de la letra de la canción y realizar los llamados de los demás componentes.   |  |  | | --- | --- | | Directorios | Archivos | | / | index.jsp: Vista principal del programa donde se encuentras los botones principales del programa.  lyricSearcher.jsp: Vista para el webService | | /controllers | Auth.jsp: Controlador que maneja la sesión  downloadService.jsp: Aquí se realizan los servicios para la descarga de las canciones.  songService.jsp:  Aquí se realizan los servicios para las canciones, búsqueda, reproducción. | | /resources | Compress.py: Esta clase toma las canciones que el usuario desea descargar para comprimirlas en un archivo .zip  Copy.py: Con esta clase movemos las canciones de ruta para su reproducción. | | /scripts | script.js: Este script contiene los componentes de la vista principal, ventanas, botones, imágenes. | | /styles | style.css: Hoja de estilos de la vista principal, colores, tamaños, fuentes de las letras. | | JAVA Resources | Auth.java: Clase que maneja la sesión de los usuarios  Constants.java: Esta clase añade el Status en un Json para el SongService.java, el nombre de la canción y el json que devuelve el API  FileManager.java: Maneja la creación de archivos.  LyricsAPI.java: Clase que maneja los servicios del API de las lyrics  SongManager.java: Clase que añade canciones al reproductor y las elimina.  Validate.java: Clase para realizar validaciones.  Scraping.java: Clase que toma el contenido HTML de una página web para tomar la letra que contiene de una canción. | |
| Proyecto Eclipse 2 | |  |  | | --- | --- | | Directorio | Archivos | | Java Resources | Scraping.java: Clase que toma el contenido HTML de una página web para tomar la letra que contiene de una canción.  LyricsAPI.java: Clase que maneja los servicios del API de las lyrics | |